2)

A) Las funciones lógicas elementales son 3:

* AND:
  + En la aritmética se representa con un \*. Ejemplo: 0 \* 0= 0
  + Tabla: Tabla

    Descripción generada automáticamente
  + Dibujo:

Forma

Descripción generada automáticamente

* OR:
  + En la aritmética se representa con un +. Ejemplo: 0 + 0= 0
  + Tabla: Tabla

    Descripción generada automáticamente
  + Dibujo:

Una caricatura de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza media

* NOT:
  + Es el numero negado. Ejemplo: 0= 1
  + Tabla: Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

    Descripción generada automáticamente
  + Dibujo

Un dibujo de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza media

B) La suma de productos agrupa la combinación de entradas que produce un resultado de "1" en la tabla de verdad. Cada producto de suma representa una condición en la cual la función lógica es verdadera.

3) El formato de instrucción en una maquina de 3 direcciones es:

OPcode OPres, OPnum1, OPnum2

SUB A1, A2, A3

OPcode es la operación para hacer.

OPres es donde se va a almacenar el resultado de la operación.

OPnum1 es la primera dirección de memoria (el número 1) de la operación al que le están restando OPnum2 que es la segunda dirección de memoria (el segundo número).

B) En la operación SUB, dos variables se restan, activan los flags que haga falta y se guarda el resultado en otra variable. En la operación CMP, dos variables se restan y solo activan los flags que sean necesarios, no guarda el resultado en ninguna variable.

4)

A) En la Jerarquía de Memoria se utilizan varios tipos de memorias con diferentes características las cuales son velocidad, capacidad y coste, divididas en diferentes niveles (memoria interna, externa y del procesador.)

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Mientras mas capacidad, menos velocidad y coste por bit.

Mientras menos capacidad, mas velocidad y coste por bit.

B)

5)

A) 100cm \* 100 puntos por cm = 10.000

50 cm \* 100 puntos por cm = 5.000

10.000 \* 5.000 = 50.000.000

50.000.000 \* 3 Bytes (True color R-G-B: 1Byte cada color) = 150.000.000 bytes = 150 MegaBytes

B) 100cm \* 100 puntos por cm = 10.000

50 cm \* 100 puntos por cm = 5.000

10.000 \* 5.000 = 50.000.000

1 imagen: 50.000.000

3 imágenes: 150.000.000